|  |
| --- |
| **Задание КМ4**  Выберите вопрос в соответствии с Вашим номером в списке группы и оформите ответ, не превышающий 2000 знаков (при необходимости ответ может содержать 1-2 рисунка).  **Вопрос 14**  Ваша компания должна осуществить переход от классического проектного управления к гибким методам  Область деятельности: приборостроение  Управленческая структура: директор и три его заместителя: замдиректора по разработке схемотехники, замдиректора по производству и закупкам и замдиректора по финансам.  Взаимодействие с Заказчиком - на договорной основе с возможностью включения заказчика в состав проектного менеджмента предприятия  Новые проекты (требования и проблемы):  - сокращение стоимости разработки; сжатые сроки проекта (месяцы): наличие высококвалифицированных узкоспециализированных разработчиков, территориальная разобщенность коллектива (подразделения предприятия - в разных районах или даже регионах  Какие из гибких методов Вы выберите для осуществления перехода в случае новых проектов и что потребуется изменить в Вашей компании. |

**Ответ:**

Для заданных условий подойдет модель DSDM, так как среди приведенных требований есть требования по сокращению стоимости разработки и проблема сжатых сроков проекта.

Компании потребуется претерпеть некоторые изменения в своей деятельности – переход от классического к гибкому методу управления. Необходимо будет перейти к найму небольших команд, которые под руководством имеющихся высококвалифицированных узкоспециализированных разработчиков будут заниматься разработкой отдельных частей продукта. Каждый из отделов (отдел схемотехники, производства и финансов) будут отчитываться перед директором компании. Так как коллектив компании территориально распределен, то необходимо организовать собрания с применением технологий удаленного доступа. Так как DSDM объединяет в себе итеративный и инкрементный подход, то такие собрания позволят оценить текущие результаты работы, выявить недостатки и определить следующий этап.

Переход к модели DSDM не затронет метод взаимодействия с заказчиком (сохранится договорная основа), что со стороны заказчика является достоинством компании.

**Описание DSDM:**

* Метод разработки динамических систем (Dynamic Systems Development Method, DSDM) – это главным образом методика разработки программного обеспечения, основанная на концепции быстрой разработки приложений (Rapid Application Development, RAD). DSDM – это итеративный и инкрементный подход, который придаёт особое значение продолжительному участию в процессе пользователя/потребителя.
* Цель метода - сдать готовый проект вовремя и уложиться в бюджет, но в то же время регулируя изменения требований к проекту во время его разработки. DSDM входит в семейство гибкой методологии разработки программного обеспечения, а также разработок не входящих в сферу информационных технологий.